



GUÍA N° 6 DE ESTUDIO DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA 1°

UNIDAD N°2: "RELACIONAR OBJETOS DE LA COTIDIANEIDAD CON LAS NECESIDADES QUE SATISFACEN"

NOMBRE: _____ CURSO: 1º A-B FECHA: 11/09/2020

OBJETIVOS:




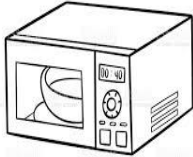
OA 1: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.

OA 2: Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarias en cada una de ellas para lograr el resultado deseado.







¿Qué es un objeto tecnológico?

Cualquier objeto artificial creado por el ser humano, que le permite satisfacer una necesidad ya sea propia o ajena.

1) Colorea los siguientes objetos tecnológicos y escribe sus nombres.

		 <small>Manoafidadescorreosajinas</small>	

¿Qué necesidades cubren los objetos tecnológicos?

Las necesidades	Dan origen	Los productos
Comunicarse para recibir noticias y hablar con otra persona		Sistemas de comunicación 
Viajar de un lugar a otro, para conocer lugares nuevos.		Medios de transporte 
Distraerse, descansar y relacionarse con otras personas		Productos de recreación 

Todos los días usamos objetos tecnológicos para satisfacer una necesidad.

2) En el siguiente cuadro dibuja dos objetos tecnológicos que cubren las necesidades correspondientes

Necesidades	Objetos tecnológicos
Vestir	
Transporte	

3) Escribe el nombre de 3 objetos tecnológicos para satisfacer las siguientes necesidades:

Comunicación

Teléfono

Educación

Lápiz

Salud

Medicamentos

Entretención

Televisor

